



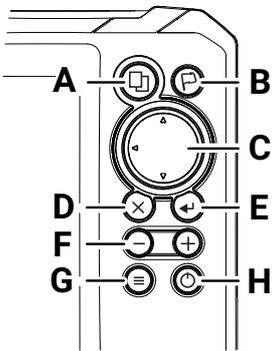
Scannez ici pour enregistrer une copie

EAGLE EYE™ Guide de démarrage rapide

Ce document décrit les commandes de base de l'écran multifonction Lowrance Eagle Eye™ (MFD). Pour obtenir la dernière version de ce document et le manuel d'utilisation complet, rendez-vous sur : www.lowrance.com/downloads/eagle.

→ **Remarque :** Reportez-vous au manuel d'installation ci-joint avant de mettre l'appareil en marche.

Touches de commande physiques



A Pages

- Appuyez sur cette touche pour activer l'écran d'accueil.

B Waypoint

- Appuyez sur cette touche pour ouvrir la boîte de dialogue New waypoint.
- Appuyez deux fois sur cette touche pour enregistrer un waypoint.
- Maintenez la touche enfoncée pour activer la boîte de dialogue Chercher.

C Flèches

Sur les pages en plein écran :

- Appuyez pour positionner le curseur.
- Appuyez pour effectuer un panoramique sur l'image dans n'importe quelle direction.

Sur les pages multifenêtre :

- Appuyez pour sélectionner une fenêtre.

Dans les menus :

- Appuyez pour passer d'une option à l'autre.

D Quitter

Sur une page multifenêtre agrandie :

- Appuyez sur cette touche pour revenir à la page multifenêtre.

Dans les menus et boîtes de dialogue :

- Appuyez sur cette touche pour revenir au niveau de menu précédent et pour fermer une boîte de dialogue.

E Participer

Sur les pages multifenêtre :

- Appuyez sur cette touche pour agrandir l'écran actuellement sélectionné.

Dans les menus et boîtes de dialogue :

- Appuyez sur le bouton pour confirmer un choix.

F Zoom

- Appuyez pour effectuer un zoom sur l'image.
- Appuyez simultanément sur les deux touches pour créer un waypoint Personne à la mer (MOB) à votre position.

G Menu

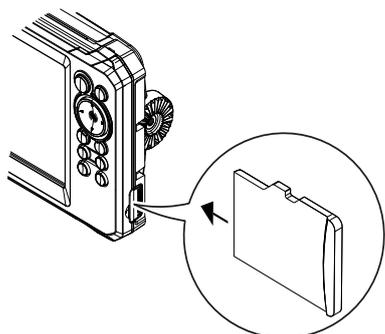
- Appuyez sur cette touche pour afficher le menu sur les pages en plein écran.

H Alimentation

- Appuyez une fois sur cette touche pour afficher la boîte de dialogue **Contrôles système**.
- Maintenez la touche enfoncée pour allumer/éteindre l'appareil.
- Appuyez brièvement à plusieurs reprises pour modifier la luminosité du rétro-éclairage.

Lecteur de carte

Insérez délicatement une carte microSD® dans le lecteur de carte situé sur le côté de l'appareil. Pour retirer la carte microSD®, tirez doucement sur la carte.



Contrôles du système

Appuyez une fois sur la touche marche/arrêt pour ouvrir la boîte de dialogue **Contrôles système** (System Controls).



→ **Remarque :** Le contenu de la boîte de dialogue **Contrôles système** dépend de l'équipement connecté et de la fenêtre active.

Une barre orange s'affiche au-dessus des options actives dans la boîte de dialogue **Contrôles système**.

Éclairage de l'affichage

Réglez la luminosité et sélectionnez le mode jour/nuit dans la boîte de dialogue **Contrôles système**.

Appuyez plusieurs fois sur la touche marche/arrêt pour faire défiler les niveaux de luminosité du rétroéclairage.

Écran d'accueil

Appuyez sur la touche des pages pour afficher l'écran d'accueil.



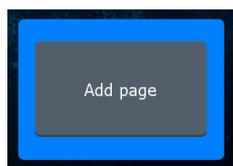
- A Outils — Sélectionnez cette option pour accéder aux boîtes de dialogue utilisées pour exécuter une tâche ou pour consulter des informations enregistrées.
- B Icônes d'application — Sélectionnez cette option pour afficher une application.
- C Personnaliser — Activez le mode Personnaliser pour modifier ou supprimer des pages personnalisées.

Pages

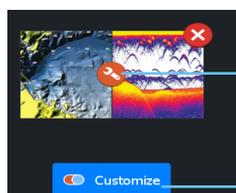
Sélectionnez une icône d'application sur l'écran d'accueil pour afficher la page d'application.

Pages personnalisées

Le système a une page personnalisée prédéfinie par défaut, mais vous pouvez aussi créer votre propre page.



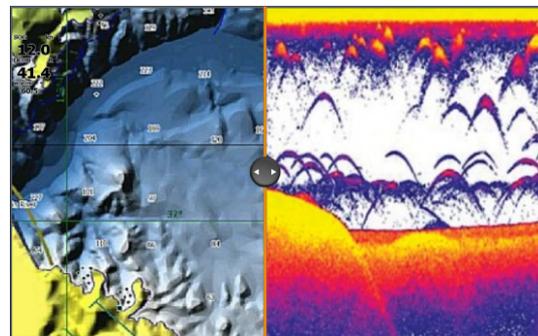
Sélectionnez l'icône **Ajouter une page** (Add page) pour créer une page personnalisée.



- 1 Activez le mode **Personnaliser** (Customize) pour modifier les pages personnalisées existantes.
- 2 Sélectionnez la page personnalisée à modifier.

Pages multifenêtre

- L'écran actif possède un cadre orange.
- Appuyez sur les touches fléchées pour changer de fenêtre active.
- Appuyez sur la touche Entrée pour agrandir la fenêtre active. Appuyez sur la touche Quitter pour revenir à la page multifenêtre.
- Sélectionnez l'option **Ajuster splits** dans la boîte de dialogue **Contrôles système** et utilisez les touches fléchées pour modifier la taille de l'écran. Appuyez sur la touche menu ou entrer pour confirmer.

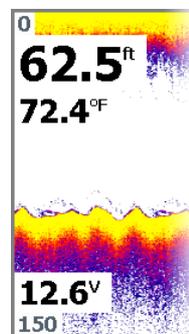
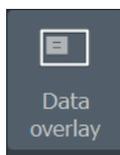


→ **Remarque** : Le menu d'écran est disponible dans les écrans agrandis.

Données en superposition

Vous pouvez afficher les informations sous forme de données en superposition sur les pages de cartographie et de sondeur. Les informations sont définies individuellement pour chaque page par défaut et personnalisée.

Activez ou désactivez les **Données en superposition** (Data overlay) dans la boîte de dialogue **Contrôles système**.



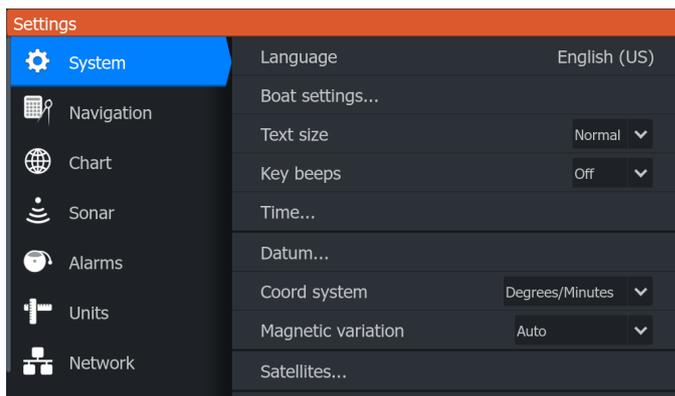
Pour modifier la position ou les informations des données en superposition :

- 1 Sélectionnez l'option **Éditer superposition** dans la boîte de dialogue **Contrôles système** pour activer le mode d'édition.
- 2 Appuyez sur la touche Menu pour afficher les options d'édition.
- 3 Appuyez sur la touche Quitter pour enregistrer vos modifications.

Paramètres

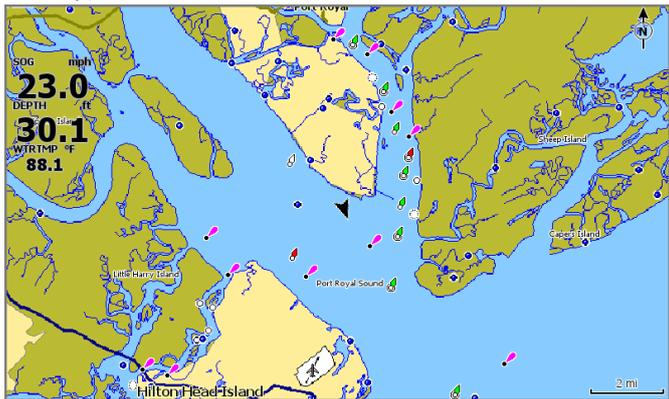
Il existe deux façons d'afficher l'écran **Paramètres** (Settings) :

- Sélectionnez **Paramètres** dans la boîte de dialogue **Contrôles système** ou
- Sélectionnez **Paramètres** sur l'écran d'accueil.



Cartographie

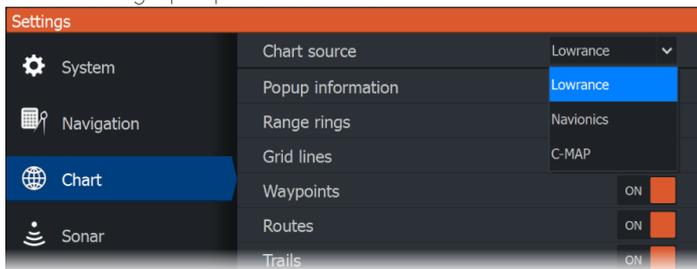
Utilisez l'application de cartographie pour naviguer jusqu'à un waypoint, créer une route ou suivre votre route actuelle.



- Utilisez les touches de zoom et les touches fléchées pour régler l'échelle et la position de la cartographie.
- Positionnez le curseur et appuyez sur la touche Entrée pour sélectionner un élément de cartographie et activer la boîte de dialogue d'informations détaillées.

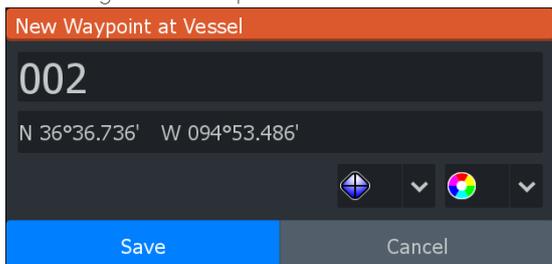
Source de cartographie

Modifiez la source de la cartographie (Chart source) si une carte cartographique est insérée.

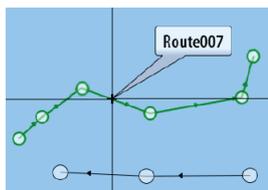
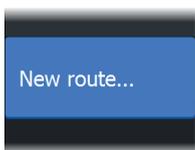


Waypoints

Appuyez sur la touche Waypoint pour sauvegarder un waypoint. Par défaut, le waypoint est placé à la position actuelle du bateau. Lorsque le curseur est actif, le waypoint est enregistré à l'emplacement du curseur.



Routes



Pour créer une route, procédez comme suit :

- 1 Activez une cartographie en plein écran.
- 2 Appuyez sur la touche Menu pour activer le menu de fenêtre, puis sélectionnez l'option **Nouvelle route** (New route) dans le menu.
- 3 Utilisez les touches fléchées pour placer le premier point de la route, puis appuyez sur la touche Entrée pour confirmer la position.
- 4 Répétez l'étape 3 pour placer d'autres points de route.
- 5 Appuyez sur la touche Quitter pour enregistrer la route.

Traces

Votre appareil suit et trace automatiquement les déplacements du bateau dans l'application de cartographie. Pour gérer les traces, accédez à la boîte de dialogue **Traces** (Trails).

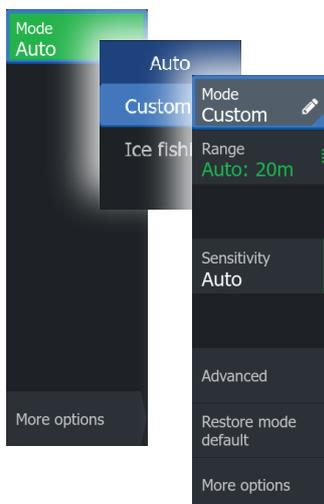
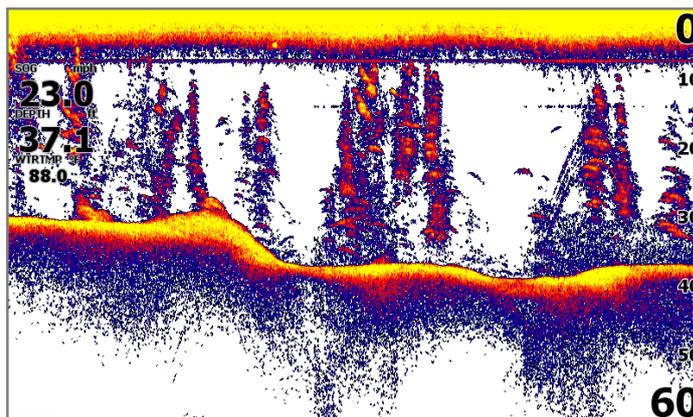
Pour afficher la boîte de dialogue **Traces** :

- 1 Sélectionnez **Waypoints, routes, traces** sur l'écran d'accueil.
- 2 Sélectionnez l'onglet **Traces** dans la boîte de dialogue.
- 3 Sélectionnez la trace que vous souhaitez modifier.



Sondeur

L'application de sondeur affiche une image de l'eau et du fond marin sous votre bateau pour vous aider à détecter les poissons et à examiner la structure du fond marin.



Par défaut, votre appareil est en mode **Auto** et tous les paramètres sont automatisés. Sélectionnez **Auto** dans le menu d'écran et passez en mode **Personnalisé** (Custom) pour personnaliser les paramètres du sondeur.

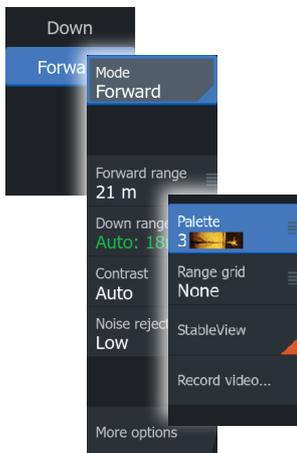
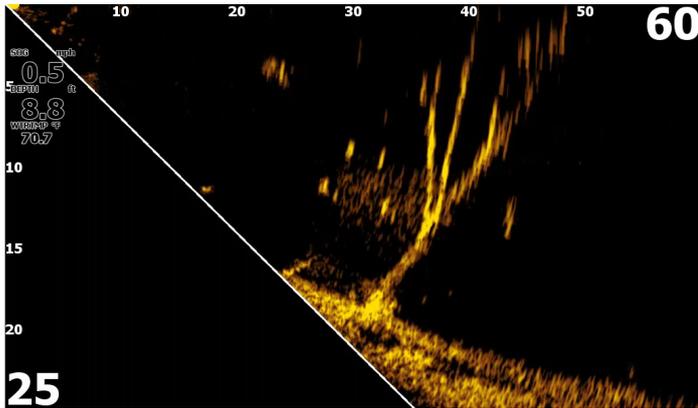
→ **Remarque** : Pour les applications Sondeur, Live Sonar et DownScan :

- Utilisez les touches de zoom pour afficher différentes zones de la colonne d'eau.
- Utilisez les touches fléchées pour positionner le curseur et effectuer un panoramique sur l'image

Live Sonar

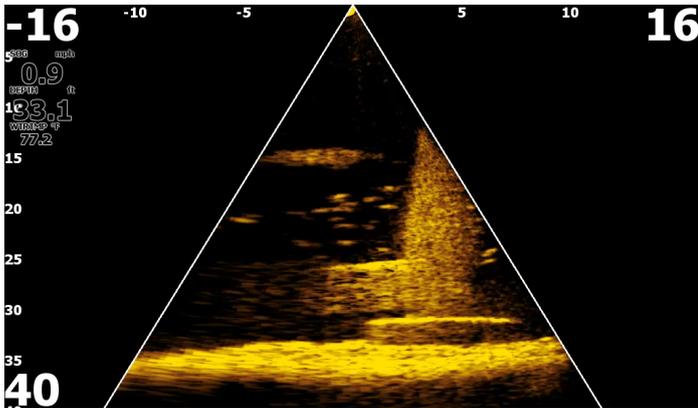
Live Sonar est une vue en temps réel sous votre bateau. Vous pouvez examiner les structures, détecter les poissons et les observer réagir à votre appât.

Live Sonar vers l'avant



Par défaut, votre appareil est en mode **Auto** et tous les paramètres sont automatisés. Sélectionnez **Devant** (Forward) dans le menu d'écran pour personnaliser les paramètres live sonar.

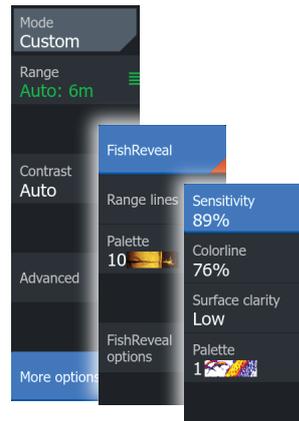
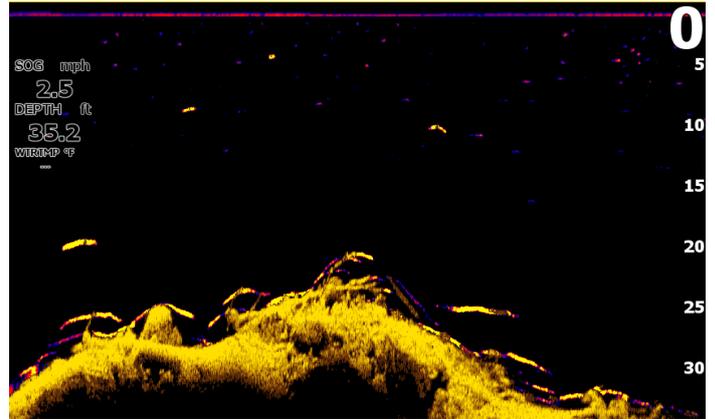
Live Sonar vers le bas



Par défaut, votre appareil est en mode **Auto** et tous les paramètres sont automatisés. Sélectionnez **Bas** (Down) dans le menu d'écran pour personnaliser les paramètres live sonar.

DownScan

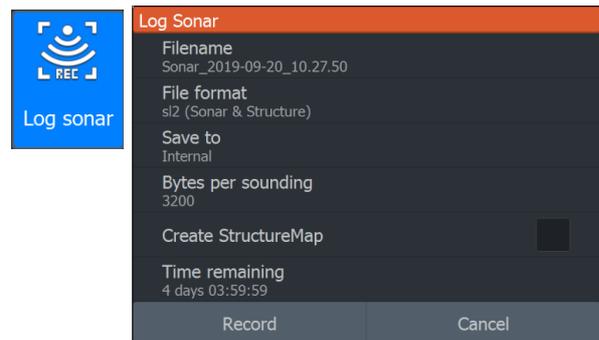
DownScan permet d'obtenir des images détaillées de la structure et des poissons se trouvant directement sous votre bateau.



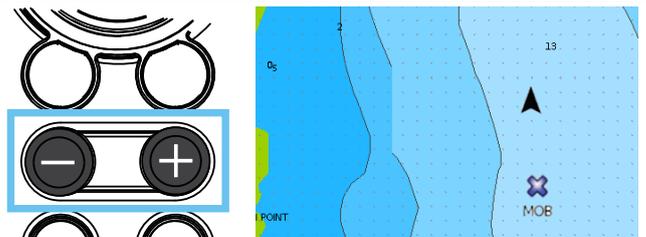
Par défaut, votre appareil est en mode **Auto** et tous les paramètres sont automatisés. Sélectionnez **Auto** dans le menu d'écran et passez en mode **Personnalisé** (Custom) pour personnaliser les paramètres du sondeur.

Log sondeur

Activez la boîte de dialogue **Log sondeur** (Log Sonar) à partir des boîtes de dialogue **Contrôles système** ou **Paramètres > Sondeur**. Enregistrez les données de sondeur sur la mémoire de stockage interne ou sur une carte microSD®.



Waypoint MOB



Activez un waypoint Personne à la mer (MOB) en appuyant simultanément sur les touches + et -. L'écran affiche les informations de navigation jusqu'au waypoint MOB.

Version du document : 001

© 2024 Navico Group. Tous droits réservés. Navico Group est une division de Brunswick Corporation.

®Reg. U.S. Pat. & Tm. Off et ™ marques de droit commun.

Rendez-vous sur www.navico.com/intellectual-property pour consulter les droits de marque de Navico Group et des entités subsidiaires dans le monde.